



---

# ANUNCIO DE REGATA

COPA DE ESPAÑA DE KITEBOARDING 2017  
MODALIDAD: FREESTYLE & STRAPLESS.



## 1 REGLAS

1.1 La regata se regirá por:

- Las *reglas* de regata aplicables al kitesurf como se definen en el Reglamento de Regatas a Vela RRV de la ISAF 2005-2008 (RRV) .
- Reglamento de Kitesurf de la RFEV para 2006.
- Reglamento de GKA de Kite-Surf

En caso de discrepancia entre el Anuncio de Regata y las presentes Instrucciones de Regata, prevalecerán éstas últimas.

## 2. ELEGIBILIDAD

2.1 Los participantes deberán cumplir las condiciones de elegibilidad reflejadas en la Reglamentación 19 de la ISAF, y en las Prescripciones de la R.F.E.V. a dicha Reglamentación.

2.2 Esta prueba de la Copa de España de Kiteboarding es una regata cerrada.

## 3 AVISOS A LOS PARTICIPANTES

Los avisos a los participantes se expondrán en el Tablón Oficial de Anuncios (TOA).

## 4 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

*Toda modificación a las Instrucciones de Regata se expondrá en el Tablón Oficial de Avisos (TOA) como mínimo dos horas antes del comienzo de la primera prueba del día, excepto que cualquier modificación en el programa se anunciará antes de las 20:00 horas del día anterior a su efectividad.*

## 5 SEÑALES ESPECIALES

### En tierra

4.1 Las señales hechas en tierra se darán en el mástil principal de señales.

4.2 Habrá un T.O.A. situado en las inmediaciones de la torre de jueces.

## 6 PROGRAMA DE PRUEBAS

---

El inicio de la competición podrá adelantarse por la mañana en caso de previsión de viento con el fin de aprovechar al máximo las condiciones.  
Los competidores serán avisados un día antes.

El programa del evento es el siguiente:

### **23 de Junio.**

Hotel Barceló Isla Canela.

18.30 a 20.00 Confirmación de Registro.

20.30 Presentación del evento

21.30 Aperitivo para todos los invitados e inscritos.

### **24 de Junio.**

10.00 Skipper meeting.

10.30 Primera Posible Salida.

14.00 a 15.30 Almuerzo con “We love Suchi” directamente en playa.

21.30 Cena en El Paradise Beach

### **25 de Junio.**

10.00 Skipper meeting

10:30 Primera Posible Salida.

14.00 a 15.30 Almuerzo con “We love Suchi” directamente en playa.

19.00 Entrega de premios.

La organización se reserva el derecho a cambiar el programa del evento.

Entrega de trofeos a continuación de la finalización de la Copa.

La reunión de competidores será todos los días antes del comienzo de las pruebas.

Al finalizar las clasificatorias y dependiendo de las condiciones de viento, se realizaran las pruebas de las diferentes disciplinas, previa reunión de participantes.

## 7 CAMPO DE REGATAS.

7.1 La situación del Campo de Regatas, se indica en el TOA Si se modifica se anunciará.

7.2 El **campo de regatas** para la categoría de free-style se define como la superficie de un rectángulo delimitado por cuatro balizas.

7.3 El **campo de regatas** para la categoría de olas y larga distancia se definirá según las condiciones de viento en la zona de competición.

7.4 La **zona de despegue** se comunicara en la reunión de patrones.

## 8 LA SALIDA

8.1 Las señales de salida para la prueba de free-style TT y Strapless, serán dadas conforme al siguiente cuadro:

<u>SIGNIFICADO</u>	<u>VISUAL</u>	<u>MINUTOS para SALIR</u>
PREPARACIÓN	Bandera roja izada y una señal acústica	Dos
	Bandera amarilla izada	Uno
PRUEBA	Bandera verde izada y una señal acústica	Seis
	bandera verde arriada	Uno
	Bandera roja izada y una señal acústica	<b>FIN DE PRUEBA y comienzo del procedimiento de la siguiente manga</b>

8.2 Los participantes que no estén compitiendo no deberán invadir nunca el campo de regata.

8.3 Los participantes solo podrán disponer de ayuda exterior fuera del campo de regatas.(caddy, etc)

## 9 PENALIZACIONES

9.1 Cualquier participante que invada el campo de regatas durante una manga, en la que no sea participante será notificado con un aviso.

9.3 La conducta incorrecta será penalizada con un aviso.

9.3 Cualquier participante que acumule tres avisos será excluido de la competición.

## **10 PUNTUACIÓN:**

El **Freestyle** será juzgado con una puntuación máxima de **30 puntos**, teniendo en cuenta los 3 siguientes criterios:

- **10 puntos** Dificultad técnica: Dificultad, altura y potencia.
- **10 puntos** Impresión General: Estilo, calidad, innovación, fluidez y factor riesgo.
- **10 puntos** Variedad: Diferentes categorías de trucos , rotaciones en ambos sentidos, y trucos en ambos bordos.

El **Strapless Freestyle** será juzgado con una puntuación máxima de **30 puntos**, teniendo en cuenta los 3 siguientes criterios:

- **10 puntos** Dificultad técnica: Dificultad, altura y potencia.
- **10 puntos** Impresión General: Estilo, calidad, innovación, fluidez y factor riesgo.
- **10 puntos** Variedad: Diferentes categorías de trucos , rotaciones en ambos sentidos, y trucos en ambos bordos.

## **11 REGLAS DE SEGURIDAD**

- Cuando se largue la bandera de aplazamiento sobre la bandera amarilla acompañado de tres señales fónicas todos los participantes deberán volver inmediatamente a tierra.
- Todo participante que se vea obligado a arribar a tierra en un punto distinto del Club y se vea impedido de llegar al Club por sus propios medios, comunicará inmediatamente esta circunstancia llamando al teléfono: 651 158 366.
- *Todos los competidores observarán cuidadosamente esta instrucción de regata. De lo contrario podrá exigírseles el pago de los gastos de las operaciones de búsqueda y rescate.*

## **12 VERTIDO DE DESPERDICIOS Y BASURA**

*Está prohibido verter basura en tierra y al agua durante todo el evento. La penalización por infracción a ésta I.R. será decidida por el Comité de Protestas y puede originar la descalificación de un participante en todas las pruebas.*

## 13 PREMIOS

13.1 La R.F.E.V. otorgará **TÍTULO Y PLACA DE CAMPEÓN DE LA COPA DE ESPAÑA 2017** al primer clasificado/a del Ranking General de nacionalidad o residencia legal en España de cada una de las categorías establecidas en la modalidad de **FREESTYLE** y **STRAPLESS FREESTYLE**.

Para ello, deberá cumplirse con lo establecido en el Punto 6 del presente Anuncio de Regatas

## 14 EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD

- Los participantes en la regata lo hacen bajo su propio riesgo y responsabilidad.
- El Comité Organizador o cualquier persona u organismo involucrado en la organización del evento, rechazan responsabilidad alguna por pérdidas, daños, lesiones o molestias que pudieran acaecer a personas o cosas, tanto en tierra como en mar, como consecuencia de la participación en las pruebas amparadas por estas Instrucciones de Regata.
- Se llama la atención sobre la **Regla Fundamental 4**, Decisión de Regatear, de la parte 1 del RRV, que establece:

***“Es de la exclusiva responsabilidad de un participante decidir si participa en una prueba o si continúa en regata”***

## **ANEXO**

### **\* PRUEBA DE OLAS:**

Los criterios para puntuar el surf en el Kiteboarding son exactamente los mismos que el Surf normal. El competidor/a debe realizar maniobras en la sección crítica de la ola con Velocidad, Potencia y Fluidez.

Estos son los siguientes:

#### **A) RADICALIDAD Y CONTROL DE LAS MANIOBRAS:**

Este criterio hace alusión a la forma en la que un Rider ejecuta las maniobras de surf en la ola.. Actualmente las maniobras están constituidas básicamente por cambios de dirección de la tabla en la ola ( no del rider en la tabla). Cada maniobra puede incluir re-entris, cutbacks, floaters, aerials, tube riders, etc. Y siempre se tendrá en cuenta el control y la fluidez en cada ola para el total de la puntuación.

NOTA: AUNQUE EL RIDER HAYA COMPLETADO EL 90% DE UNA MANIOBRA, ESTA NO SERÁ PUNTUADA SI PIERDE EL CONTROL Y SE CAE.

#### **B) SECCIÓN CRÍTICA DE LA OLA:**

Esta parte del criterio hace alusión a el lugar de la ola donde deben ser ejecutadas las maniobras para conseguir la mayor puntuación. LA SECCIÓN CRÍTICA DE LA OLA ES EL “PICO”, CERCA DE DONDE ROMPE. La fluidez y el riesgo ejecutado más cerca del “PICO” de la ola, será puntuado más alto. La sección “mas critica” de la ola es la primera sección, cuando empieza a romper la ola. El riesgo y la dificultad serán tenidos en cuenta.

#### **C) MEJORES OLAS:**

La elección de la ola es un factor muy importante para un surfer en su manga. La mejor ola no tiene porque ser la más grande. Aquella que se elija será aquella donde el Rider ha de ejecutar el mayor número de maniobras, y de la mejor forma posible.

NOTA : LOS JUECES TENDRÁN EN CUENTA LAS TRES MEJORES OLAS DE CADA RIDER PARA DECIDIR QUIENES SON LOS GANADORES.

